

## Markeringer for FUTSAL dommere.

### Markeringer (obligatoriske).

Dommerne skal anvende de markeringer som er anført nedenfor, idet det skal bemærkes, at der er markeringer, som kun en af dommerne anvender, samt en markering som begge dommere anvender på samme tid.

2. dommeren skal markere for time-out samt det 5. akkumulerede frispark.

Mindst en af dommerne skal klart vise og tælle 4 sekunds reglen ved følgende igangsættelser:

- Hjørnespark.
- Indspark.
- Målkast.
- Direkte og indirekte frispark, herunder det 6. akkumulerede frispark.
- Når målmanden er i besiddelse af bolden på egen banehalvdel.

Dommerne tæller ikke ved følgende igangsættelser:

- Begyndelsesspark.
- Straffespark.

### 1. Markeringer som kun en af dommerne anvender:



Begyndelsesspark



Direkte frispark  
/straffespark. Kan  
også udføres med  
modsatte arm



Indspark 1



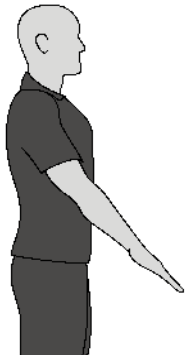
Indspark 2



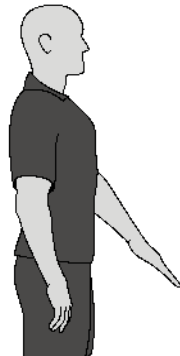
Hjørnespark 1



Hjørnespark 2

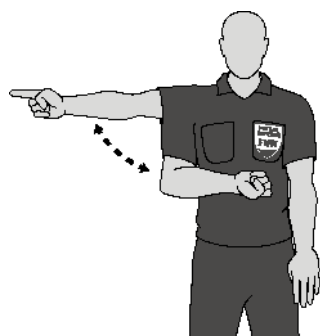


Målkast 1

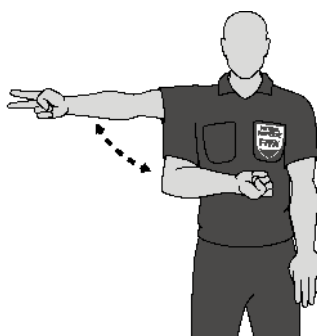


Målkast 2

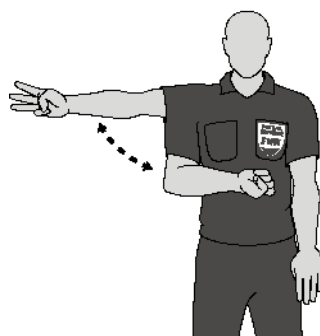
4 sekunders tælling.



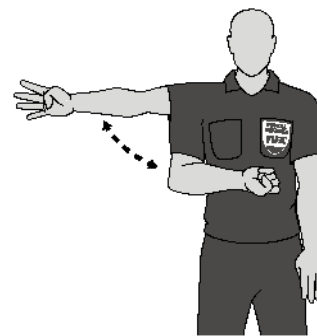
Trin 1



Trin 2



Trin 3



Trin 4

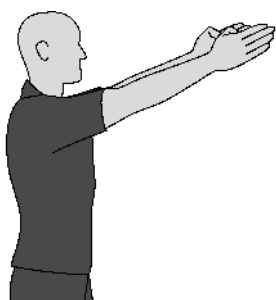


Trin 5

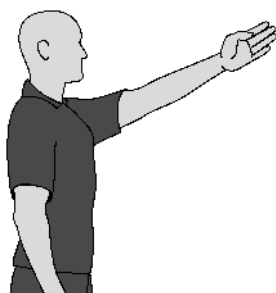
Den tællende arm, skal være i spilleretningen.

Det anbefales, at dommeren har fløjten i modsatte hånd, som han tæller med.

Dommeren placerer sig så han har indsparkeren mellem sig og det mål spilleren angriber.



Fordel efter en  
forseelse til  
direkte frispark



Fordel efter en  
forseelse til  
indirekte frispark



Advarsel



Udvisning

Akkumuleret frispark:

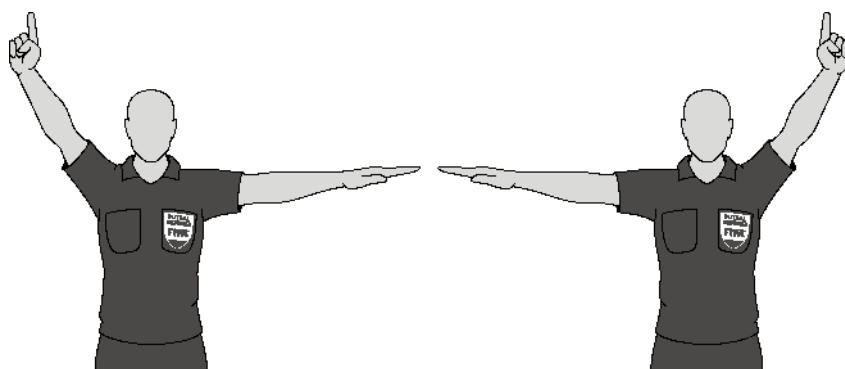
Markering som udføres til orientering for tidtager og 3. dommer, efter at fordelsreglen har været taget i anvendelse, og bolden er gået ud af spil.



Trin 1



Trin 2



Trin 3. To muligheder

Markeringer for spillernes nummer.



Spiller 1



Spiller 2



Spiller 3



Spiller 4



Spiller 5



Spiller 6



Spiller 7



Spiller 8



Spiller 9



Spiller 10



Spiller 11



Spiller 12



Spiller 13



Spiller 14



Spiller 15





Spiller 30.  
Trin 1



Trin 2



Spiller 52  
Trin 1



Trin 2



Spiller 60  
Trin 1



Trin 2



Spiller 84  
Trin 1



Trin 2



Spiller 90  
Trin 1



Trin 2



Spiller 96  
Trin 1



Trin 2

Selvmål.



Selvmål  
Trin 1



Trin 2

**2. Markering som begge dommeren anvender samtidig når spillet genoptages.**



Indirekte frispark.

**3. Markeringer som anvendes af 2. dommeren**



5. akkumulerede  
frispark

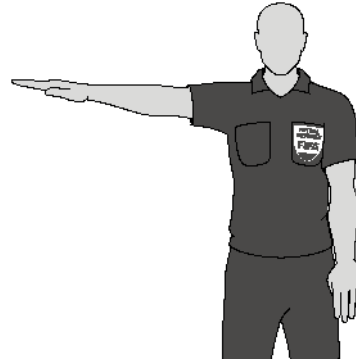


Time out

**4. Markering som anvendes af 3. dommeren eller assisterende reserve dommer, efter et mål er scoret, og 3. dommeren eller den assisterende reserve dommer har været på det angribende holds mållinje.**



Trin 1



Trin 2