

NYE REGLER I INDEFODBOLD FOR BØRN

TAK FOR JERES
OPBAKNING



GOD VOKSENADFÆRD

Vi opfordrer til at forældre viser deres opbakning ved kun at rose, juble og klappe, så børnene og deres trænere har ro til at løse spillet sammen.

SPILLET'S ÅND OG SUND FORNUFT OVER REGLERNE

Børnenes gode oplevelse er i fokus hos kamplederens - der anvendes bl.a. ikke advarsler og udvisninger længere.

SPILLET SÆTTES I GANG

- Spillet sættes i gang fra midten af banen, og spilleren beslutter, om der skal dribles eller sparkes.



INDKAST/ INDSPIK/ INDDRIBLING

- Hvis bolden ryger ud over banden på sidelinjen, er det den enkelte spiller, der beslutter om det skal være indkast, indspark eller inddribling. Bolden skal bare nå at ligge stille.

HJØRNESPIK

- I 3:3 halvbane spiller man ikke med hjørnespark. Hvis bolden ryger ud bag mållinjen, får holdet, der har mållinjen, bolden.
- I 4:4 og 5:5 vælger spilleren selv, om der skal dribles, sparkes eller kastes fra hjørnet. Bolden skal nå at ligge stille.

UDVIDET AFSTANDSREGEL/ PRESFRI ZONE

- Når der er målspark i 3:3 halvbane og 5:5 skal modstanderholdet tilbage på sin banehalvdel, indtil spillet er sat i gang. Spilleren vælger selv, om der skal dribles eller sparkes, og om der sættes i gang før modstanderholdet er tilbage. Bolden skal bare nå at ligge stille. I 4:4 skal modstanderholdet være bag 3 m stiplede linje.

TILBAGELÆGNINGER

- I 3:3 halvbane spiller man ikke med keeper, og ingen må tage med hænder.
- Keeper må tage med hænder og samle bolden op i 5:5. I 4:4 må keeperen kun parere bolden i eget målfelt, og må derfor ikke tage tilbagelægninger op i hænderne.

ADVARSLER OG UDVISNINGER ANVENDES IKKE

- Kamplederen ses som en vejleder, og vejleder børnene igennem kampen. Hvis en spiller åbenlyst strider imod spillets ånd eller sund fornuft, kan kamplederen tildele et frispark. Kamplederen kan også f.eks. bede en træner om at give en bestemt spiller pause i 5 minutter. Træneren kan så indsætte en anden spiller.



DBU SJÆLLAND

Når et hold er foran med 3 mål: I laveste niveau skal det førende hold tage en spiller ud. I resterende niveauer må holdet, der er bagud indsætte en ekstra spiller. Når forspringet bliver mindre justeres antallet af spillere igen. Scan QR kode for mere info.